**Создание приложения на JavaFX**

Создадим первую программу. Создадим каталог, в нем файл Main.java.

import javafx.application.Application;

import javafx.scene.Scene;

import javafx.stage.Stage;

import javafx.scene.Group;

import javafx.scene.text.Text;

public class Main extends Application{

    public static void main(String[] args) {

        launch(args);

    }

    @Override

    public void start(Stage stage) {

        // установка надписи

        Text text = new Text("Hello METANIT.COM!");

        text.setLayoutY(80);    // установка положения надписи по оси Y

        text.setLayoutX(80);   // установка положения надписи по оси X

        Group group = new Group(text);

        Scene scene = new Scene(group);

        stage.setScene(scene);

        stage.setTitle("JavaFX Application");

        stage.setWidth(300);

        stage.setHeight(250);

        stage.show();

    }

}

Скомпилируем и запустим файл:

